

# SKYREALMS OF Jorune

## - Tempelmysteriet -

### Scen 8

Medan hjältarna läser brevet (eller fått det uppläst för sig, i fallet Philip, Fido och Ezekiel), vandrar Philip över till Fighetto.

”Philip, var namnet. Tack för hjälpen med patrasket borta vid bron. Jag bara undrar hur länge du följt efter oss, och varför du är så intresserad av vår expedition? Jag har sett dig vid flera tillfällen under dagen, och jag tror inte att det var en tillfällighet att du dök upp vid bron. Här, ta lite beagerburgare. Den är jättegod!”

Philip säger detta rakt och vänligt och ler även. Fighetto finner sig genast och bugar djupt.

”Ursäkta mig mina theger. Det måste vara alla slagen från knölpåkarna som bankat min artighet ur mig. Mitt namn är Fighetto de Filippo av Dharella (en stad, två dagsmarscher bort), men ni kan kalla mig Fig”.



*Fighetto de Filippo*

Fighetto avbryter sig med ett hiskeligt och torrt hostande som håller på ett bra tag. Han torkar sig dock om munnen med en röd näsduk och finner sig igen och ler.

”Man kan kalla det ödet som fördröjt min resa hem till min faders hus. Kirlan är en plats där allt händer, men också en plats som får tiden att stanna upp. Det var ren tur att jag hörde den jaspiska lorden tala med sina hejdukar om er och om condrij Craygs skatt. Personligen tyckte jag det verkade lockande, men jag gillade varken orden eller uppsynen av jaspersn och hans mannar. En drenn förväntas föregå med gott och lagligt exempel i alla lägen. Feghet skänker inga ursäkter. Det är vad min fader alltid sagt mig.”

Här bryter plötsligt Sir Cory in.

”Din fader! Är colmon(general) Ghestor de Filippo din fader?”

”Ja, det är han. Han har fört mycket ära till vårt hus.”

”Vid Ebba, det vill jag lova. Jag känner honom väl. En riktigt hjälte av den gamla sorten från crugarinvasionen. Jag har haft äran att tjäna under din fader under Rhukainoffensiven. En beundransvärd man. Jag är ärad.”

”Jo, som sagt, min fader är den store colmonen.”, säger Fighetto med en svårdold suck.

”I vilket fall, mina theger, så undrar jag om ni skulle behöva ett svärd till. Det svinhas måhända inte av den bästa condrijen här i staden, men det är vasst och lär behövas när man ser till antalet fiender ni verkar ha skaffat.”

”Jo, helt klart. Trevligt. Kul att träffas!” säger Philip och torkar av sin beagrebargarflottiga hand för att återigen skaka Fighettos.

”Det vore en ära att leda sonen av colmon Ghestor ut i strid. Vi behöver fler mannar som ni. Lojala, hedersvärda, och låt oss inte förneka det, välutbildade theger som ni.”, proklamerar Sir Cory och tittar lite ringaktande på Ezekiel och Philip.

Sar och Fido står en stund fundersamt och utväxlar blickar. Sedan skakar de hand med den oemotståndligt trevlige Fighetto.

”Andelarna får vi reda ut senare”, säger Fido informativt till Fighetto. ”Sar är duktig på sånt. Räknar alltid ut mina!”.

Sar hostar lite grann för att släta över Fidos kommentar.

”Ett problem återstår dock. Det ser ut som om någon hunnit före oss till kapen Jonas hus. Det verkar vara lite svårt att ta sig in där med alla yorder som springer omkring.”

”I egenskap av drenn och med min militära rang borde jag kunna tala lite med yorderna så att vi kan se oss omkring därinne.”, säger Sir Cory och drar sig i mustaschen. ”Men om det skall lyckas måste vi använda oss av list och styrka. Jag tar därför Sar och Fighetto med mig. Ni andra mannar får hålla ställningarna utanför.”

”Hmm, det är sant.”, säger Sar. ”Kanske borde vi dock vänta tills allt folk försvunnit, samt kanske lägga av oss våra mest skrymmande vapen. Mitt förslag är att vi tar oss till akademien för att ta reda på mer om honom där, innan skurkarna hinner före oss dit med. I mitt hus kan ni lägga vapen som ni inte vill bära på er.”

Efter lite diskussioner kring vad de skall göra, vad brevet betyder och om de vågar gå beväpnade kommer hjältarna fram till följande. Brevet verkade vara från en orolig syster till kapten Jonas. Då det inte var öppnat lär han inte ha hunnit läsa det. Skurken som Philip lyckades ta det från, verkade finna det intressant nog att stjäla. Sir Cory har efter sina egna efterforskningar fått veta att kapten Jonas familj kommer från Samarkand, en stad ca fyra dagars resa söder om Kirlan, där deras lerrin(herrgård) finns. Att resa dit skulle tyvärr ta en hel del tid.

”Innan vi beger oss någonstans, röstar jag för att vi beger oss till laysiskvarteren. Jag skulle behöva en learsis som ser efter min armbåge här.”, säger Philip och gnider sig om den svullna leden. ”De har en del bra salvor och hot stuff som hjälper mot knölpåksbett.”

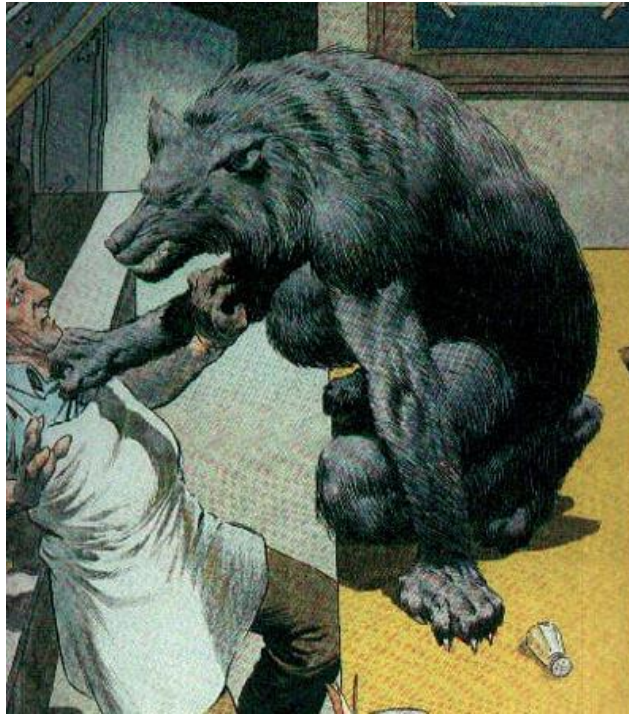
”Det skulle jag hålla med om!”, säger Fighetto som också såg ut att ta en del stryk under striden med skurkarna på bron.

Hjältarna beger sig så till laysiskvarteren. Här får hjältarna lite arrigishsalva för sina blåmärken och vård av Learsis Horuudah (en bronth) och hans muadramedhjälpare Liysa. Fighetto verkar känna bronthen som frågar hur det är med honom annars. Fighetto undviker dock ämnet och frågar dem om de träffat kapten Jonas. Horuudah minns mannen väl och berättar att han verkade lida av någon konstig sorts sjukdom. Han hade ingen aptit, verkade ha ofta återkommande frossa, var kallsvettig och hade huvudvärk. Han klagade på att vattnet och maten han åt smakade konstigt och hade förlorat mycket vikt. Verkade vara väldigt deprimerad. Horuudah gav honom en uppiggande drog samt dagliga doser med arrigish, nommata och burari root. Inget verkade dock hjälpa. Det märkligaste av allt var dock att Liysas väninna Hishtin Orica av Parash Kerning Bay sa att kapten Jonas var konstig. Det var något märkligt med hans signatur som han inte närmare ville berätta för Liysa. Liysa berättar att hennes väninna kan återfinnas åtminstone hela morgondagen på Parash kerning Bay om någon vill tala med henne. Kommer att ha fullt upp imorgon då alla muadras tvingas kerna efter inträde i staden inför Tauther Day.

Fundersamma vandrar hjältarna sedan vidare till Akademin i The Wall District. Med en omväg förbi kladekvarteren, där hjältarna lägger av sig diverse vapen (**vem lägger av sig vad?**) fortsätter de sedan till akademien. Här finner de att Sir Cory låter sin rang och tunga tala. Snart märker hjältarna dock att Sir Cory lever på gamla meriter. Folk han talar med är nervösa, men hjälper honom för gammal vänskaps skull. De unga rekryterna blänger dock efter honom och uppvisar ingen respekt. Då det vid detta laget är en bra bit efter midnatt är akademien ganska lugn och en trött soldat visar dem till kapten Jonas kammare. Denna delades av andra officerare och kapten Jonas lär inte ha satt sin fot i den mer än en gång efter sin hemkomst. Soldaten berättar att kaptenen verkade vara sjuk och hade begärt sjukledighet för att åka till familjens lerrin i Samarkand. Han kom dock aldrig dit, då han dödades av en skenande bochigon på the Race Tracks. Efter att försiktigt sökt igenom rummet utan att finna något beger sig hjältarna därifrån. Gatorna i The Wall District är nu helt tomma på folk. Natten ligger mörk i gränder och vrår och endast githeriner är vakna, smygande på tår. Hjältarna beslutar sig därför för att sova och fortsätta sina undersökningar imorgon. De beslutar sig för att träffas på Philip inlepe ”Dansande Thivinen” vid frukost. Sar och Filip beger sig till kladehuset, Sir Cory till sitt hus, medan Fighetto ansluter sig till inlepen där Philip bor. Ezekiel övertalas av Philip att bo där också. Till den grad att Philip betalar Ezekiels rum. Med många tankar virvlande runt i huvudet lägger hjältarna sig till ro. Kirlan gör dock ej detsamma. Kirlan sover aldrig.

När morgonen kommer träffas Sar, Fido, Philip, Fighetto och Ezekiel i inlepen. Här är det fullt med folk redan. Idag är det Tauther Day och staden är full av liv. Gäster från landsbygden åter frukost med sina stolta söner och döttrar som skall bli tauthers idag. En stor förväntan hänger i luften och karnevalsstämningen dallrar. Gatorna är redan fulla med väsnande folk och vagnar på väg till bazaaren. Efter en stor frukost har Sir Cory ännu inte anlänt. Philip passar därför på att äta ytterligare en frukost. Väldigt försenad anländer Sir Cory. Han berättar att han varit lite försenad då han hade lite affärer och kontakter att ta hand om samt prata med.

Utan att förlora mer tid beger sig hjältarna till kaptens Jonas hus igen. Gatorna är fulla med folk och musikanter. De stora paradgatorna till the Race Tracks och Arenan är prydda med blommor och utropare lovar sherjastrider och diverse kapploppningar under dagen. Sir Cory, Fihetto och Sar lyckas tala sig förbi de två uttråkade yorderna som bevakar området på husets ägares begäran. Väl inne finner de ingenting av värde. Någon har uppenbarligen sökt igenom huset/lägenheten ordentligt. Om det funnits en karta här så är den borta nu. Något säger dem dock att kaptenen inte varit så dum. Kanske väntade han sig något sådant, då en kniv återfinnes under madrassen.



*”Vaddå, ingen stomeh så här dags!”*

Vad gör hjältarna?

DEADLINE torsdag 9 Augusti

STATUS				
<u>Namn</u>	<u>Hit Points</u>	<u>Penalty</u>	<u>Isho</u>	
David ”Sir Cory” Corolia III	34	0	2	
Philip ”The Dreglamon” Montneuf	49 <b>44</b>	0	18	
Fidolfian ”Store Fido” de la Frolic	28	0	7	
Sar ”Director” Huston	57	0	6	
Ezekiel ”Scragger” Ferris	40	0	5	
Fihetto ”Fig” de Filipo	39 <b>32</b>	0	5	